***Завдання до уроку. Потоки***

Ви розпочинаєте свою власну вечірку, і кожен гість на цій вечірці є потоком. Гості (потоки) будуть танцювати паралельно, і ваше завдання - доглядати за тим, щоб вони танцювали синхронно та весело.

Завдання:

1. Створіть клас `DanceParty`, який буде представляти вечірку.

2. Створіть клас `Dancer`, який буде представляти гостя-танцюриста. Кожен танцюрист буде реалізувати інтерфейс `Runnable`.

3. Кожен танцюрист повинен мати свій власний номер або ім'я, яке буде виводитися під час танцювальної дійства.

4. Відобразіть в коді, як потоки (танцюристи) будуть стартувати та танцювати паралельно.

5. Забезпечте синхронізацію, щоб гості танцювали в такт і не порушували один одного.

6. Використайте механізми блокування та чекання для ефективного управління потоками.