***Завдання до уроку №23 - 24. Потоки***

Ви розпочинаєте свою власну вечірку, і кожен гість на цій вечірці є потоком. Гості (потоки) будуть танцювати паралельно, і ваше завдання - доглядати за тим, щоб вони танцювали синхронно та весело.

Завдання:

1. Створіть клас `DanceParty`, який буде представляти вечірку.

2. Створіть клас `Dancer`, який буде представляти гостя-танцюриста. Кожен танцюрист буде реалізувати інтерфейс `Runnable`.

3. Кожен танцюрист повинен мати свій власний номер або ім'я, яке буде виводитися під час танцювальної дійства.

4. Відобразіть в коді, як потоки (танцюристи) будуть стартувати та танцювати паралельно.

5. Забезпечте синхронізацію, щоб гості танцювали в такт і не порушували один одного.

6. Використайте концепцію взаємодії потоків, наприклад, можливість призупинити або відновити танець.

7. Додайте можливість, щоб вечірка закінчувалася, коли всі гості втомляться і припинять танцювати.

8. Створіть головного ведучого, який буде керувати музикою та обранням танцювальних стилів.

9. Використайте механізми блокування та чекання для ефективного управління потоками.