***Завдання до уроку. Потоки***

Завдання: "Симуляція ресторану з використанням потоків"

**Опис:**

У цьому завданні вам потрібно створити симуляцію роботи ресторану, де є кілька офіціантів і кухарів, які обслуговують замовлення клієнтів. Кожен офіціант і кухар буде працювати в окремому потоці. Клієнти роблять замовлення, офіціанти приймають замовлення і передають їх кухарям, які готують їжу. Після приготування страви, офіціант доставляє її клієнту.

**Вимоги:**

1. Створіть клас Client, який буде представляти клієнтів. Кожен клієнт робить замовлення у вигляді рядка (наприклад, "Піца", "Салат", "Суп").
2. Створіть клас Waiter, який буде представляти офіціантів. Офіціант приймає замовлення від клієнта, передає його кухарю і доставляє готову страву клієнту.
3. Створіть клас Chef, який буде представляти кухарів. Кухар приймає замовлення від офіціанта і готує страву (імітуйте час приготування за допомогою методу Thread.sleep()).
4. Використовуйте черги для передачі замовлень між клієнтами, офіціантами і кухарями.
5. Організуйте багатопоточність таким чином, щоб кілька офіціантів могли одночасно обслуговувати клієнтів, а кілька кухарів - готувати страви.

**Рекомендації:**

* Використовуйте BlockingQueue для черг.
* Імітуйте роботу ресторану з декількома клієнтами, офіціантами і кухарями.
* Забезпечте, щоб всі потоки коректно завершували свою роботу.